

Para acceder a la gama de los servicios en línea descritos y recursos electrónicos, el usuario debe hacerlo desde su WebDesktop en “eBiblioteca” o mediante la sección “Sistema Bibliotecario” que se encuentra en la página web de la universidad: www.ufg.edu.sv

Alianzas Estratégicas

Para ampliar la oferta de servicios y recursos bibliográficos e información, se destaca el trabajo desarrollado en consorcios y asociaciones lo que han permitido obtener financiamiento con organismos internacionales para la adquisición de recursos electrónicos, crear nuevos servicios, formación de club de compras, capacitaciones especializadas e intercambio de experiencias. Se establecen convenios interbibliotecarios y de canje con instituciones de Educación Superior a nivel nacional e internacional.

Forma parte del Consorcio de Bibliotecas Universitarias de El Salvador (CBUES), la Asociación de Universidades Privadas de El Salvador (AUPRIDES), la Red Internacional de Universidades Lectoras (RUIL) y la Federación Internacional de Asociaciones de Bibliotecarios e Instituciones (IFLA), entre otros.

TECNOLOGÍA EDUCATIVA

Dentro de las tres palabras que definen a la UFG en su logo institucional, la inclusión de la “Tecnología” es un eje estratégico para la vida universitaria de los docentes y estudiantes, principalmente para el apoyo a los procesos académicos en la formación de profesionales competentes, innovadores, emprendedores y éticos, como se enuncia en la misión de la Universidad.

La Tecnología Educativa en la UFG busca mejorar los procesos de enseñanza aprendizaje a través del logro de los objetivos educativos y buscando la efectividad y el significado del aprendizaje. Es así como la inclusión de la tecnología en los procesos académicos ha llevado a una constante innovación e inversión importante en recursos para ofrecer un servicio educativo de primer nivel, con estándares internacionales, metodologías, planes de estudio y laboratorios de última generación, todo en un proceso de mejora continua en beneficio de los estudiantes.

Carreras 100% en línea: Nuestro modelo de educación Virtual

Nuestras carreras en línea, apuesta a la globalización e internacionalización de nuestro modelo educativo, innovando en el mundo de la educación online, con la inclusión de nuevos servicios como la creación de aulas virtuales con webconference, canales académicos de videos con clases magistrales, contenidos virtuales de aprendizaje, etc.

Todos estos servicios y recursos integrados en una Plataforma E-learning de última tecnología. Ofrecemos una formación profesional a nivel internacional a través de un innovador modelo educativo en modalidad de educación online que permite brindarle a sus estudiantes una oportunidad de aprendizaje que se acomoda a su tiempo, espacio y a sus necesidades de formación. Este modelo educativo está mediado con el uso de tecnología de última generación haciendo una experiencia estimulante y motivadora.

La UFG tiene una experiencia de más de 9 años en educación virtual y su amplia oferta educativa le permite ofrecer carreras de licenciaturas y técnicos en esta modalidad, así como diplomados y cursos de formación. Actualmente se atienden más de 10,000 inscripciones de estudiantes cursando sus asignaturas en modalidad virtual.

Actualmente la UFG ofrece en modalidad No Presencial:

- Licenciatura en Mercadotecnia y Publicidad.
- Licenciatura en Administración de Empresas.
- Licenciatura en Sistemas de Computación Administrativa.
- Ingeniería en Ciencias de la Computación.
- Técnico en Administración de Restaurantes.
- Maestría en Administración de Negocios con especialidad en Comercio Electrónico.
- Maestría Gestión Estratégica de Marketing.

Cursos de Especialización y Diplomados:

- Salud Ocupacional y Prevención de Riesgos Laborales.
- Gestión del Talento Humano y Desarrollo de Competencias.
- Derecho de Familia y Procesal de Familia.
- Consultoría Empresarial MIPYMES y Liderazgo.
- Gerencia e Innovación Empresarial.
- Diplomado para la Formación de Docentes Tutores en Entornos Virtuales.
- Diplomado en Docentes Productores de Contenidos Digitales.
- Curso PrePAES.
- Curso Propedéutico para Nuevo Ingreso.

Modelo Pedagógico de la Educación Online

El modelo pedagógico está centrado en el estudiante, con una metodología personalizada que va desde el diseño de los materiales de formación hasta el acompañamiento individual de un docente tutor. Promueve el rol activo de los participantes en el autoestudio, fomenta la colaboración entre ellos y propicia la creación de comunidades virtuales de aprendizaje, donde el docente tutor es el facilitador que acompaña, promueve y anima a la continuidad en este proceso.

1. Materiales Educativos

La apuesta es conducir a un aprendizaje significativo, a una síntesis personal y propia de los contenidos de las asignaturas a partir de una diversidad de recursos educativos: textos, hipertextos, ejercicios, estudios de casos, vídeos, audios, imágenes, animaciones, bibliografía recomendada, actividades propuestas, debates, foros y otros recursos disponibles en la Internet. Estos materiales didácticos permiten “aprender a aprender”, y proporcionan a los estudiantes habilidades y capacidades válidas para aprobar las asignaturas. Debido a su diseño, incluyen actividades interactivas que permitirán realizar una autoevaluación temática de lo aprendido.

2. Docentes Tutores

Además, la UFG dispone de 210 docentes tutores certificados para entornos virtuales. Estos profesionales tienen toda la experiencia y las competencias para dinamizar verdaderas comunidades de aprendizaje en las aulas virtuales.

Los docentes tutores cumplen los siguientes roles:

- Facilitadores del aprendizaje. El trabajo en las aulas virtuales se centra más en el aprendizaje que en la enseñanza entendida en sentido clásico (transmisión de información y de contenidos), con una tutoría para la resolución de dudas y problemas en conjunto con el estudiante.
- No transmisores de la información sino: facilitadores, proveedores de recursos, buscadores de información, dinamizadores de la comunidad de aprendizaje de los estudiantes.
- Facilitadores de la formación de estudiantes críticos, de pensamiento creativo dentro de un entorno de aprendizaje colaborativo.
- Ayuda y orientación para el estudiante en la decisión sobre cuál es el mejor camino, el más indicado para alcanzar los objetivos educativos.

3. Plataforma Tecnológica

Con sistemas de vanguardia, la UFG dispone de la plataforma de un "Campus Virtual", es un LMS (Learning Management System) para la gestión de aprendizaje en la internet, que permite un ambiente educativo de colaboración entre docentes y estudiantes, con servicios especializados que permiten una comunicación sincrónica o asincrónica, según lo requiera el docente en la planificación de actividades con sus estudiantes.

Entre los principales servicios o herramientas que dispone esta plataforma se encuentran:

- a. Sistema para foros de discusión.
- b. Salón de chat o conversatorio en línea.
- c. Buzones de tareas.
- d. Calendario o agenda de trabajo.
- e. Sistema de seguimiento y monitoreo de la actividad con los estudiantes, con informe de estadísticas.
- f. Un sistema de administrador de contenidos para la publicación de contenidos y materiales didácticos para los estudiantes.
- g. Sistema de videoconferencia web para clases magistrales por medio de Internet.

El Campus Virtual dispone además de la integración de un gestor o administrador de Contenidos CMS (Content Management System), que permite la publicación de recursos educativos personalizados para las carreras.

Programa de Educación Abierta "Open Education"

La UFG ha desarrollado un programa de cursos masivos online MOOC.

Los MOOC son cursos abiertos masivos en línea (Massive Open Online Courses), dirigidos a un elevado número de participantes y de libre acceso a través de la web. Su objetivo es trasladar el conocimiento universitario de forma segmentada, por áreas y temáticas. Cada curso es producido y grabado por un profesor universitario y ofrece la posibilidad de ser certificado.

Actualmente las Universidades más importantes del mundo han abierto su educación a todo aquel que quiera estudiar cursos gratuitos de alto nivel académico.

La UFG con su Programa "Open Education", participa en MIRÍADAX, el portal de educación abierta más importante de Iberoamérica de la asociación mundial de Universidades UNIVERSIA.

Los MOOC's UFG que ofrecemos:

- "Crecimiento en la economía Global".
- "Desarrollo para móviles con Windows Phone".
- "Administrando un servidor Windows Server 2012 R2".

Academias de Tecnología al servicio de las Carreras UFG

Microsoft IT Academy - UFG

El programa Microsoft IT Academy - UFG es una solución global de aprendizaje sobre las Tecnologías de Información [TI] que pone en comunicación a educadores, estudiantes y comunidades de aprendizaje. Ayuda a los estudiantes durante su experiencia inicial con las TI y ofrece un modelo de aprendizaje para la mejora continua para una capacitación profesional de alto nivel.

El acceso a estos recursos ayuda a los estudiantes a construir un futuro de éxito con las habilidades que solicitan los empleadores. Microsoft IT Academy-UFG ofrece la oportunidad a los profesores para estar al día sobre las últimas tecnologías de Microsoft. Lo mejor de todo, su flexibilidad incorporada hace que sea fácil de integrar estas tecnologías en los programas de estudio, nuevos o existentes que ofrece la Universidad y así, permite satisfacer las necesidades de los estudiantes de todos los niveles y especialidades profesionales.

El programa de la Microsoft IT Academy-UFG cuenta con instructores certificados, para capacitar en las habilidades tecnológicas, a todo nivel, desde la alfabetización digital básica hasta la formación avanzada para las carreras de Ingeniería y Licenciatura en el área de la informática, además de apoyo a las maestrías.

Beneficios:

Microsoft IT Academy - UFG ofrece lo siguiente:

- Software actualizado de Microsoft para los laboratorios, aulas y equipos utilizados por los estudiantes, desde alfabetización digital básica hasta niveles avanzados en infraestructura de servidores, Base de Datos, Programación, entre otros.
- Plan de estudios exhaustivo en consonancia con las salidas profesionales del mundo real.
- Bibliotecas de software educativo y libros de texto.
- Formación para docentes.
- El acceso a una amplia gama de cursos de Microsoft E-Learning y el instructor de Learning Management System (LMS) para ayudar a rastrear y monitorear el progreso del estudiante.
- Certificaciones Internacionales en las diferentes áreas de especialidad que Microsoft ofrece.

- Bibliotecas E-Reference que ofrecen acceso instantáneo a más de 500 libros en línea de Microsoft Press.
- TechNet, que proporciona una gran cantidad de recursos para los maestros que buscan ampliar su desarrollo profesional, y a los estudiantes, el dominio de conceptos de TI y habilidades profesionales.

Los estudiantes pueden obtener experiencia práctica con lo último en software de Microsoft y cientos de cursos e-learning basados en la web, y como las certificaciones de Microsoft son ampliamente reconocidas por los empleadores, el programa puede ayudar a la Universidad a proporcionar, una ventaja en el mundo laboral competitivo a sus estudiantes.

Centro Autorizado de Entrenamiento Adobe UFG

La UFG cuenta con un Centro de Entrenamiento Oficial de Adobe el cual es un programa orientado a la formación de alto nivel para estudiantes y profesionales, con herramientas de Diseño Gráfico Digital de última generación, para las carreras de Licenciatura en Mercadotecnia y Publicidad, Técnico en Publicidad, y Licenciatura en Relaciones Públicas y Comunicaciones. Dicho centro ofrece también capacitación al sector empresarial, organismos y gobierno.

El Centro de Adobe ofrece entrenamiento y capacitación de alta calidad por medio de instructores certificados y bajo un esquema oficial de Adobe Systems.

Cursos oficiales Adobe que el Centro ofrece:

El Centro de Entrenamiento Adobe - UFG ofrece las últimas versiones de la Suite "Adobe CC (Creative Cloud)" un conjunto de productos con distintas aplicaciones en forma de talleres y estudios dotados de herramientas y funciones altamente profesionales creadas y producidas por Adobe Systems y que están dirigidas a la Publicación Impresa, Publicación Web, Post Producción de Video, y Dispositivos Móviles.

Principales productos:

- Photoshop: su capacidad de retoque y modificación de fotografías le ha dado el rubro de ser el programa de edición de imágenes más famoso del mundo.
 - Illustrator: está destinado a la creación artística de dibujo y pintura para Ilustración.
 - InDesign: es una aplicación de maquetación versátil que le ofrece un control de píxeles perfecto sobre el diseño y la tipografía. Crea páginas elegantes y atractivas para imprimir, para tablets y para otras pantallas.
 - Acrobat X Pro: creación de archivos PDF.
 - Flash: es un potente entorno de creación de animaciones y contenido interactivo y expresivo.
 - Dreamweaver: proporciona una interfaz visual intuitiva para la creación y la edición de sitios web en HTML y aplicaciones para dispositivos móviles.
 - Adobe Premiere: edición de videos en tiempo real.
 - After Effects: destinado para la creación de gráficos profesionales en movimiento de efectos especiales y grafismo de video.
- Audition: edición